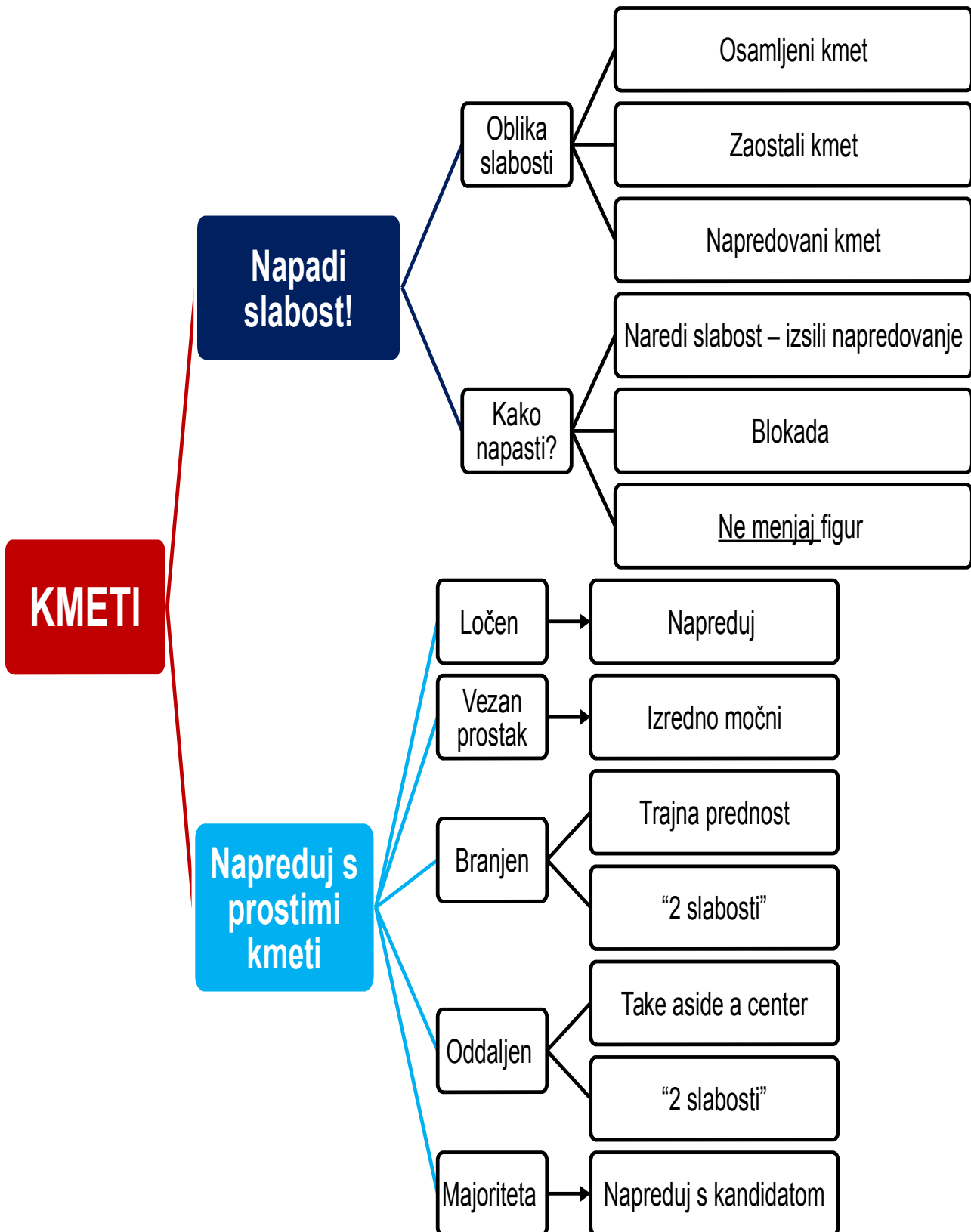


# 1. KAKŠEN JE NAČRT?



**KONČNICA**

**Kakšen je  
načrt/plan?**

Napadi  
nasprotnikove  
slabe kmete

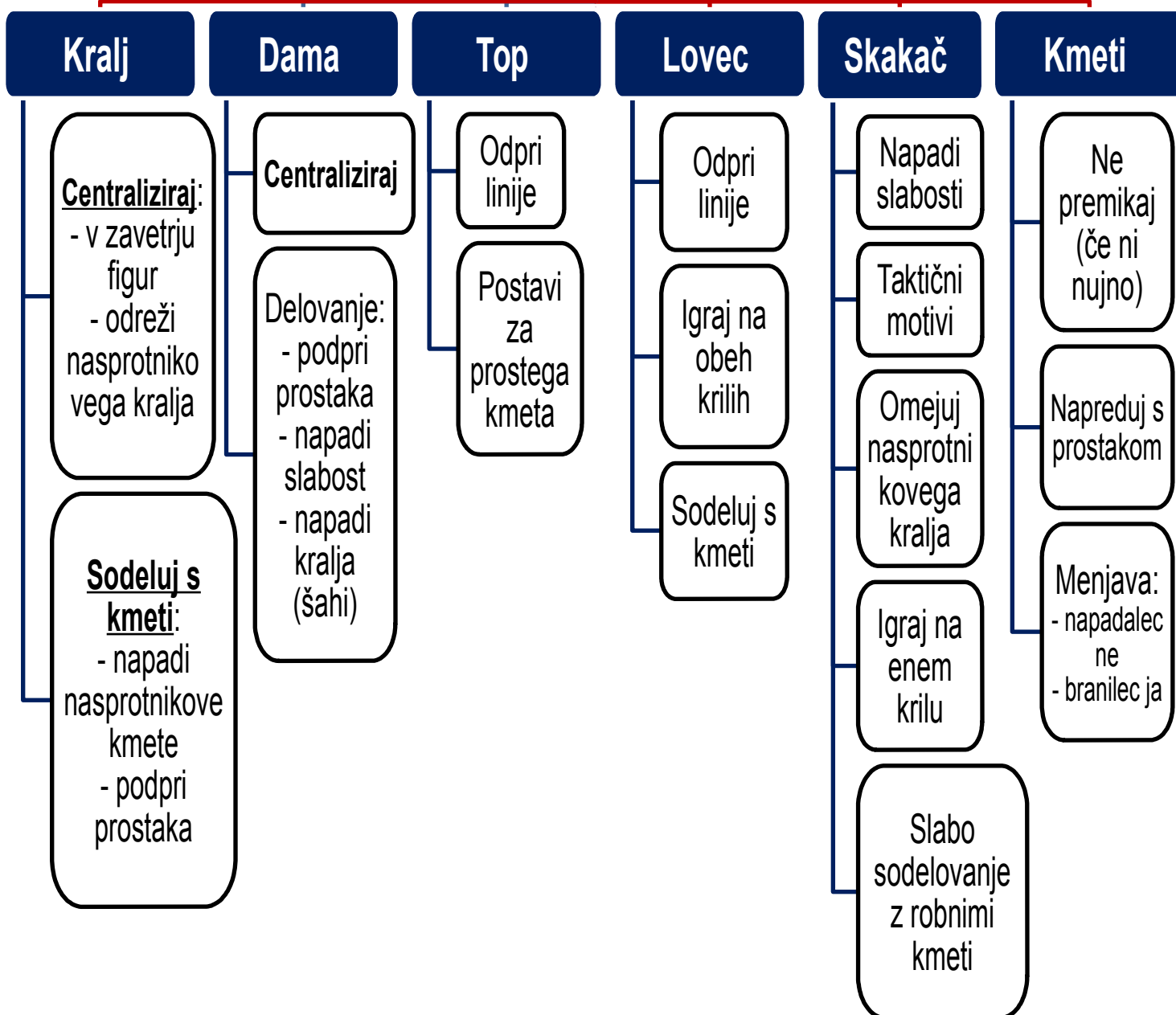
Napreduj s  
prostakom/prost  
aki

**Kako uporabiti  
figure, da bi izvršili  
naš načrt?**

## 2. KAKO REALIZIRATI NAČRT?

Kako uporabiti figure, da bi izvršili načrt?

Harmonija:  
- dodatek  
- stati skupaj





# NAČIN IGRANJA KONČNICE

Pojdi v končnico, ko jo imaš

## Naberi si stabilno prednost

**Materialna prednost:**

- prvo vzemi, potem razmišljaj
- ↑ vrednost lovcev in kmetov

Nasprotnikove slabosti

Tvoji prosti kmeti

## Pravilo 2 slabosti

Raztegni nasprotnikovo obrambo

## Omeji nasprotnikovo proti-igro

Pripravi dober načrt

Omeji aktivnost nasprotnikove figure

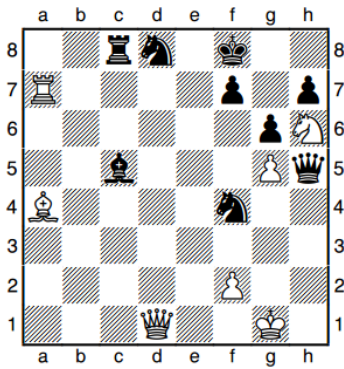
Zamenjaj nasprotnikove aktivne figure

## Muči nasprotnika

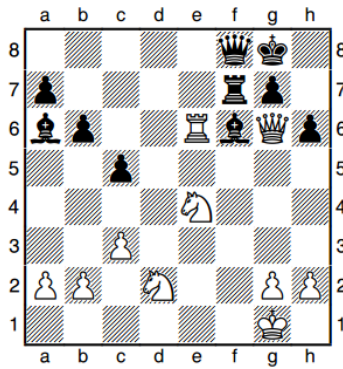
Stalne enostavne pretnje

Naredi veliko potez

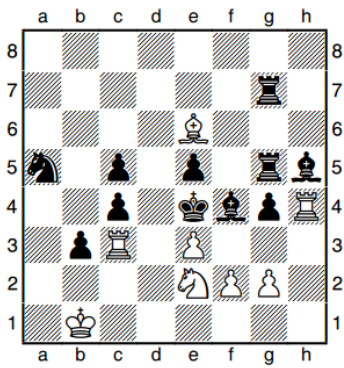
4. Mat v dveh potezah (2 točki)



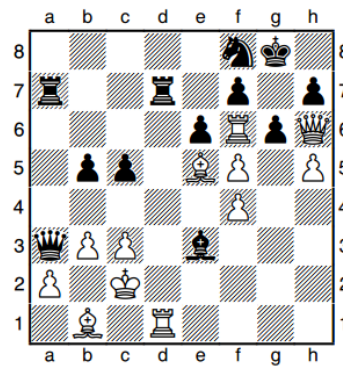
5. Poiščite rešitev za belega in črnega (3+1)



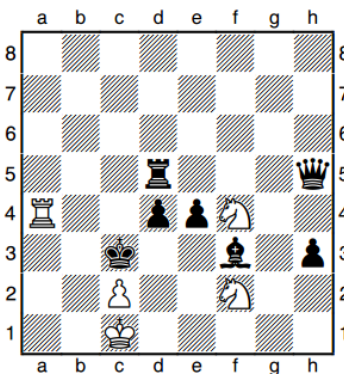
4. Mat v dveh potezah (2 točki)



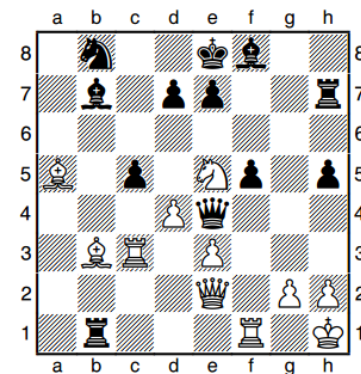
5. Poiščite rešitev za belega in črnega (2+2)



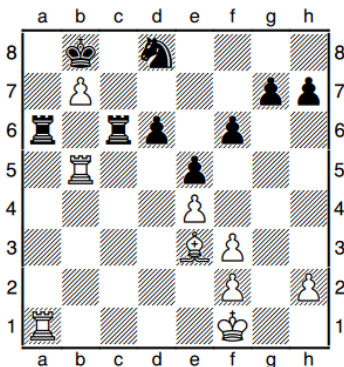
4. Mat v dveh potezah (2 točki)



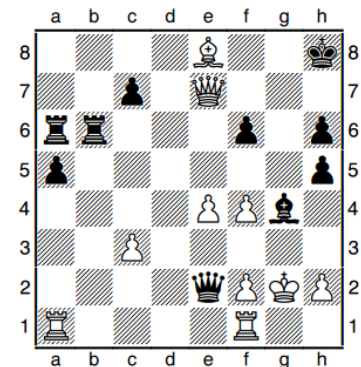
5. Poiščite rešitev za belega in črnega (2+2)



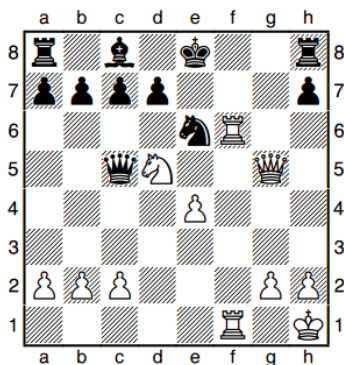
4. Beli na potezi zmaga (2 točki)



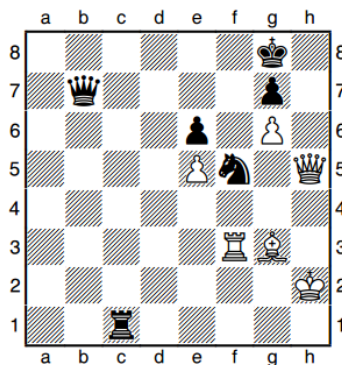
5. Poiščite rešitev za belega in črnega (2+2)



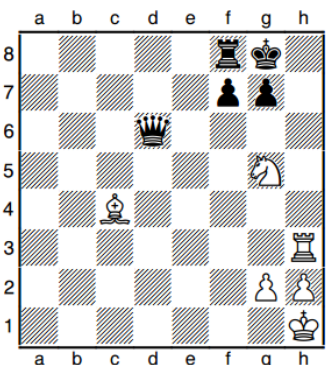
4. Beli na potezi zmagata (2 točki)



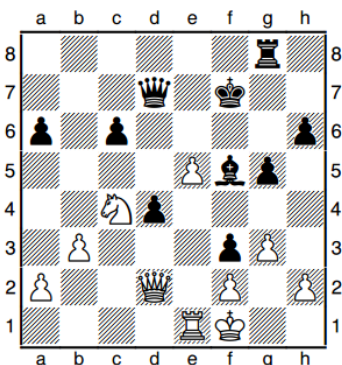
5. Poiščite rešitev za belega in črnega (2+2)



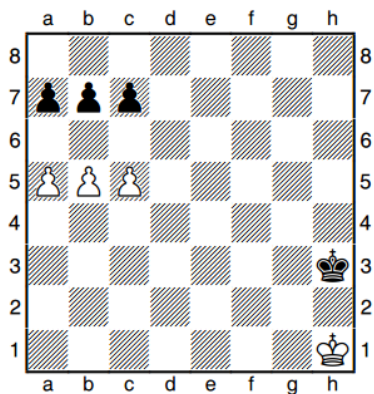
4. Kako beli zmagata? (2 točki)



5. Poiščite rešitev za belega in črnega (2+2)



3. Kako beli na potezi zmagata? (2 točki)



3. Poiščite najboljše nadaljevanje za belega (2 točki)

